

1はじめに

上越プレイヤー決定戦～J-Players 2024～トーナメント(以下、決勝大会と予選大会を合わせて、「本大会」といいます)は、上越5e協議会(以下、「運営チーム」といいます)が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています(以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます)。運営チームは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2参加資格

本大会は、継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) 特設サイトのエントリーフォームから参加申し込み(以下、「エントリー」といいます)を行い、参加資格を得ていること。
- (3) 2024年3月20日(水)時点で満12歳以上であること。
- (5) 本大会当日の際に、公的機関の発行する身分証明書(生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可)を所持し、提示できること。
高校生以下の学生については、通学する学校の発行する学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。
- (6) 本大会の期間中、運営チームからの連絡を受け取り、応じることができること。
- (7) 本大会における全日程に参加できること。
- (8) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- (9) 日本国内に居住していること。
- (10) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (11) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (12) 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (13) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (14) 決勝大会および予選大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を経営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (15) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

3エントリー

本大会は、予選大会及び決勝大会の2部で構成されています。予選大会の成績優秀者が決勝大会の出場権を持ちます。

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

3.1 大会エントリー

- (1) 大会エントリーは、特設サイトのエントリーフォームから行います。
- (2) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- (3) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- (4) エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
 - ① 氏名 / プレイヤー名 / プレイヤー名フリガナ / メールアドレス
 - ② 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。
 - ③ エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、大会が終了するまで名前を変更しないようお願いいたします。
 - ④ 運営チームはゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
 - ⑤ エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
 - ⑥ 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシーに従い、適切に管理いたします。
- (5) エントリーを行った方が定員を超えた場合、抽選によって本大会の参加者を決定いたします。
- (6) 抽選結果には「当選」「落選」があります。当選された方は指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。

3.2 棄権

- (1) 本大会では、予選大会開始時点まで、任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
- (2) 賞金や賞品は最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞金や賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、この限りではありません。

4大会形式

4.1競技IPについて

株式会社任天堂の著作物である『大乱闘スマッシュブラザーズ』及び株式会社カプコンの著作物である『ストリートファイター6(PC版)]を使用して試合を行います。

4.2大乱闘スマッシュブラザーズに関して

別紙①にて定めるものとする

4.3大会形式/ストリートファイター6に関して

別紙②にて定めるものとする

5大会環境

本大会での対戦環境について定めています。

7.1 端末

- (1) 本大会は、運営チームが事前に準備した端末及びコントローラーを本大会で使用いたします。参加者ご自身のコントローラーは使用できません。(スマブラ:プロコン、スト6: DualSense)

6禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3) 入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- (7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9) 大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。
- (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (11) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (12) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- (13) 運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- (14) 試合相手や他の参加者へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (15) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (16) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- (17) (14)、(15)、(16) のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者、観客に見せること。
- (18) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (19) 試合中の参加者にみだりに話しかけること。
- (20) 大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取ること。
- (21) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
- (22) 試合中、大会タイトル以外のアプリケーションを起動して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器(PC など)を操作したりすること。
- (23) タイトルの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (24) 運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- (25) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (26) 大会会場内外や SNS など、『上越市』『上越eスポーツフェス』『運営チーム』の信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (27) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- (28) ゲームタイトルが定める、利用規約に違反すること。
- (29) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (30) 反社会的勢力と関係すること。

(31) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。

- ① ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
- ② その他ゲームの利用規約に違反するサービス
- ③ 使用するゲームタイトルと競合する物やサービス

7ペナルティ

- (1) 参加者が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
- (2) 大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。
- (3) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の出場禁止、無期限の出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- (4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5) 運営チームは与えたペナルティを、特設サイト上などで公表できるものとします。
- (6) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、決勝大会出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。
- (7) 参加者が本規約に違反したことによって、運営チーム、上越5e議会及び株式会社丸互に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

8一般

11.1 免責事項

- (1) ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

11.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1) エントリーに際して、提供された参加者の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- (2) 参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

9準拠法および裁判管轄

- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。

(2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、新潟地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

10規約の変更

(1) 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。

(2) 本規約が変更される際は、特設サイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

11お問合せ先

住所 〒943-0861

新潟県上越市大和5丁目2-7 エンジョイプラザ2F 上越5e協議会事務局

mail info@joetsu5e.jp

15 変更履歴等

2024年1月16日 制定

▼別紙① 大会ルール(ストリートファイター6)

■対戦形式

- ・1on1 (トーナメント形式)

■使用タイトル

- ・ストリートファイター6(PC)

■コントローラー(運営が用意したDualSense ワイヤレスコントローラーを使用させていただきます)

- ・ゲーム内のコントローラーセッティングは、自由に変更可能とします。
- ・ポーズやPSボタン、コントローラートラブルなどでゲームが中断された場合、中断をした側が該当ラウンドを失います。ただし勝敗が決定した後のポーズについては 勝敗に影響しないものとします。

■使用ルール

「BO3(BATTLE2先取) 」

■勝敗の決定

「BO3(BATTLE 2GAME先取) 」

※対戦者不在の場合は不戦勝といたします。

■使用可能キャラクター

- ・自由に選択可能。

■ルール

- ・ラウンド:3 / 制限時間:99

■キャラクターセレクト

- ・スタンダード方式 両選手は任意のタイミングで使用キャラクターを選択可とします。これは自由に選択が可能です。選手は希望するキャラクターを選んでプレイを始める。

■ステージ

- ・ランダム

▼別紙② 大会ルール(スマッシュブラザーズ)

■対戦形式

1on1 (トーナメント形式)

■使用タイトル

大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

■使用バージョン

大会開催時点での最新バージョンを適用して試合を行います。

■コントローラー(運営が用意したNintendo Switch Proコントローラーを使用させていただきます)

- ・ゲーム内のコントローラーセッティングは、自由に変更可能とします。
- ・ポーズや、コントローラートラブルなどでゲームが中断された場合、中断をした側が該当ラウンドを失います。ただし勝敗が決定した後のポーズについては 勝敗に影響しないものとします。

■使用ルール

「3ストック制」

■勝敗の決定:

1試合1本先取・2セット先取で勝敗を決定いたします。

■使用可能キャラクター

全ファイター使用可能

■ルール

- ・ストック制/ストック数:3/制限時間:5:00

■ステージ

- ・ランダム(終点、戦場、ホロバス、村と街、ポケスタ2)

■アイテム

- ・なし(すべて)

■チャージ切り札

- ・なし